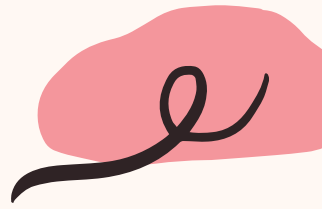




# EINFÜHRUNG SCRATCH

Begleitet von: Claudia  
Nicoleta Grimm



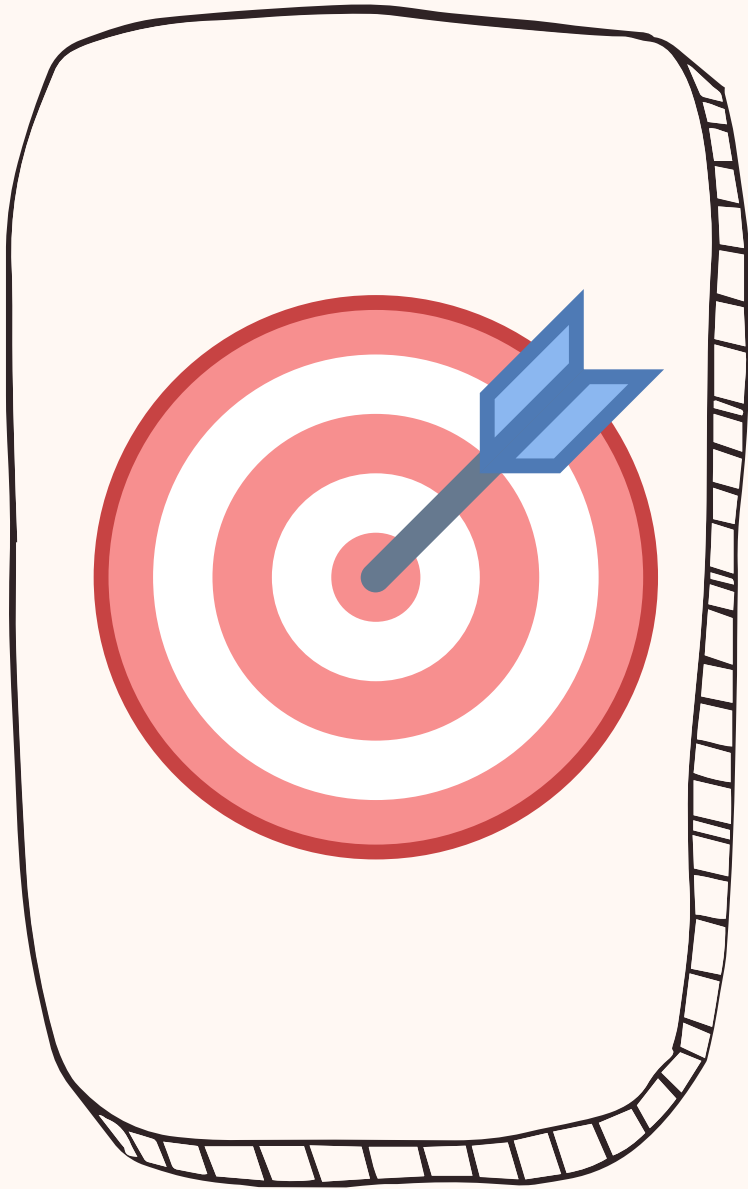


**Herzlich Willkommen!**

# WAS IHR FÜR DEN KURS BRAUCHT

Was ihr für diesen Kurs  
braucht ist ein PC/Laptop, die  
App Scratch oder ihr arbeitet  
im Browser, eine tolle  
Geschichte und gaaaaaanz viel  
Spaß





# KUR SINHALTE SOWIE KURS ZIELE



Die Inhalte des  
Kurses sind einfach.  
Ihr bekommt die  
Grundlagen in  
Scratch vermittelt,  
diese können sein: WIE  
bewegt man eine  
Figur, WIE wechselt  
man das Bühnenbild  
usw.



Das Hauptziel dieses  
Kurses ist: Eure  
eigene Geschichte  
erzählen zu können,  
euer eigenes Spiel zu  
entwickeln. Die  
Grundlagen / die  
Basics werden euch in  
diesem Kurs  
vermittelt.



# WAS IHR LERNEN WERDET



# KONZEPTE UND DEFINITIONEN

Bei Konzepten und Definitionen ist es wichtig, dass ihr als aller Erstes euch Gedanken über eure Geschichte / Spiel macht.

WAS möchtet ihr erzählen?

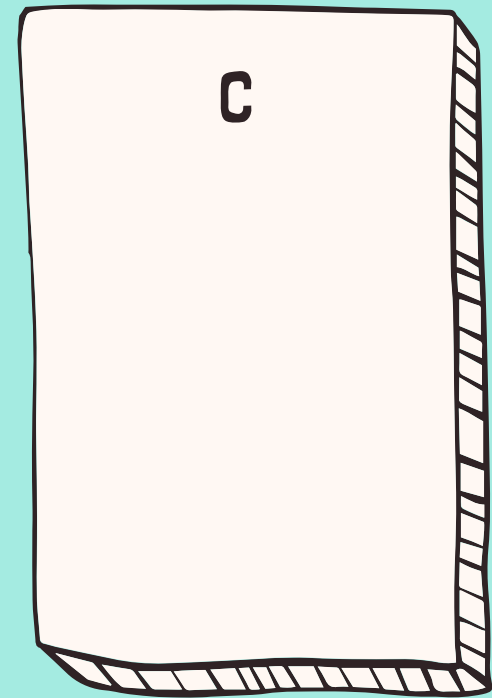
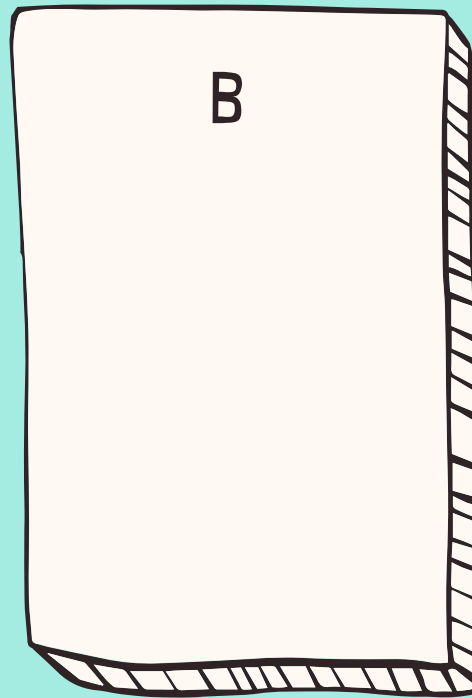
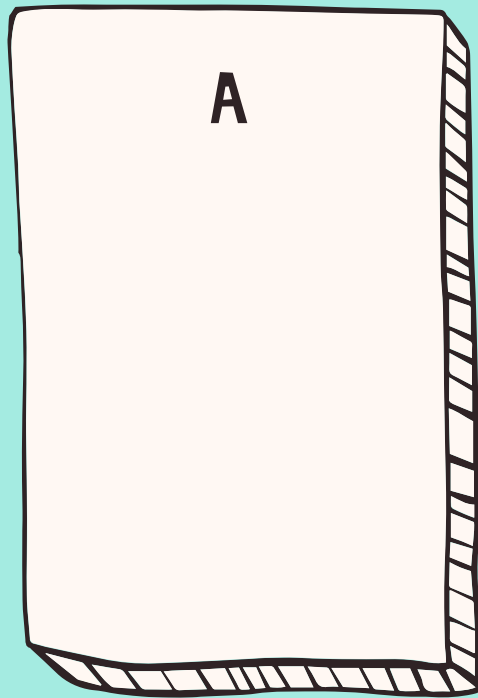
Soll meine Geschichte nur ein Gespräch sein?

Möchte ich in meinem Spiel mehrere Levels einbauen?

Wenn das alles steht, dann seid ihr schon einen großen Schritt weiter.



# Eure Geschichte in Bildern





**NICHT ZU  
STOPPEN**

# Aufgabe

Schreibe dein eigenes "Drehbuch":

Hier hast du die Möglichkeit dir dein eigenes kurzes Drehbuch zu schreiben, ob für deine Story oder dein Spiel.

Wenn du deinen Ablauf kennst, also das was du erzählen möchtest umso einfacher ist es, deine Geschichte, dein Spiel zu programmieren.

---

---

---

---


---

---



# Arbeitsblatt

Erzähle Schritt für Schritt deine Geschichte




Frage 1: Handlungsfeld. Wo soll deine Geschichte erzählt werden, wo dein Spiel stattfinden?

---

---

---

---




Frage 2: Figurenbeschreibung. Wer soll in der Geschichte vorkommen? Wer in dem Spiel?

---

---

---

---



Frage 3: Jetzt fügst du Dein Handlungsfeld mit den Figuren zusammen. Ist das die Geschichte die du erzählen willst?

---

---

---

---

# Los geht's!

Jetzt könnt ihr im Prinzip schon loslegen, doch davor noch ein kurzer Check für euch:

Habt ihr eure Handlungsfelder soweit definiert?

Habt ihr eure "Charaktere" eure Figuren?

Wisst ihr was diese tun sollen?

Dann würde ich sagen, kann es mit dem kurzen Video losgehen und danach seid ihr bereit für die Programmierwelt!



# Was auf euch wartet?



## Die Grundlagen in Scratch

Scratch sollte Spaß machen und nie frustrieren. Ihr habt die Möglichkeit hiermit euch alleine in Scratch zurechtzufinden.



## Die Möglichkeit auf Spicken

Wenn ihr mal nicht weiterwisst, habt ihr die Möglichkeit immer wieder in das Video reinzuschauen, ggf. auch in eure Geschichte reinzuschauen, in euer Spielablauf.



# Hausaufgabe

Wenn ihr Spaß daran gefunden habt, dann seid kreativ, habt Spaß und lasst eure Freunde davon erfahren.

